

Hinweise & Vorgehen für Abschlussarbeiten

AG Software Engineering



1. Vorgehen
2. Proposal
3. Arbeit
4. Allgemeine Hinweise

1. Vorgehen
2. Proposal
3. Arbeit
4. Allgemeine Hinweise

1. Themenwahl
2. Proposal schreiben
3. Proposal vorstellen
4. Arbeit schreiben
5. Arbeit vorstellen

- ▶ <http://www.se.informatik.uni-kiel.de/en/student-theses>
- ▶ Forschungsinteressen der Doktoranden
- ▶ Mündliche Kommunikation mit den Doktoranden
- ▶ Mit Hilfe des Betreuers (Doktoranden)
- ▶ Eigene Vorschläge
- ▶ Firmenkooperation nur bei Überschneidung mit den Forschungsinteressen des Betreuers

1. Vorgehen
2. Proposal
3. Arbeit
4. Allgemeine Hinweise

- ▶ Für euch:
 - ▶ Genaue Festlegung der Ziele und Umfang der Arbeit
 - ▶ Beschäftigung mit dem Thema
 - ▶ Zeitplan
 - ▶ Frühes Feedback
- ▶ Für uns:
 - ▶ Genauer Erwartungshorizont
 - ▶ Bewertung der Arbeit

1. Gliederung mit 1 bis 2 Sätzen zu jeder Überschrift an den Betreuer schicken
 2. Feedback des Betreuers
 3. Version an Betreuer schicken
 4. Feedback des Betreuers
 5. Goto 3 until done
 6. Vortrag
- ▶ Schritt 3 bis 5 kosten ca. 1 Woche pro Durchlauf

1. Motivation/Einleitung
2. Ziele
3. Grundlagen und Technologien (jeweils 1 bis 2 Absätze)
4. Geplanter Ansatz mit Zielbezug
(1. Instrumentieren, 2. ...)
5. Zeitplan mit Gantt-Diagramm und Arbeitspaketen
(bezüglich Ansatz und Ziele)
 - * Referenzen

- ▶ Nummerieren (Z1, Z2, Z3, ...)
- ▶ Konkret definieren (Zum Beispiel: "Wir messen den durchschnittlichen Durchsatz für Komponente A")
- ▶ Konkrete Definition für "Aha, fertig"
- ▶ Kleinere Unterziele auch möglich

- ▶ Folien rechtzeitig (mindestens einen Tag vorher) für Feedback an den Betreuer schicken
- ▶ 10 bis **maximal 15 Minuten** reiner Vortrag (15 Minuten sind ein hartes Limit, die Zeit wird gestoppt)
- ▶ Anschließende Diskussion mit Feedback

- ▶ 1 bis 2 Minuten pro Folien einrechnen
- ▶ Seitennummern auf Folien (Aktuell/Gesamt)
- ▶ Folien auf Englisch oder Deutsch
- ▶ Gesprochenes Wort auf Deutsch
(oder Englisch falls externe Gäste)

1. Kurze Motivation
2. Ziele samt konkreter Zieldefinition
3. Grundlagen nur sehr kurz
4. Geplante Herangehensweise/Ansatz
5. Zeitplan und Arbeitspakete
6. Kurzes Fazit/Zusammenfassung
(keine "Fragen?/Vielen Dank"-Folien)

1. Vorgehen
2. Proposal
- 3. Arbeit**
4. Allgemeine Hinweise

- * Abstract (Zusammenfassung)
- 1. Introduction (Einleitung) Letzter Paragraph beschreibt Aufbau der Ausarbeitung
- 2. Foundations (Grundlagen)
- 3. *Erstes spezielles Kapitel*
- 4. ...
- 5. Evaluation (Evaluierung)
- 6. Conclusions (Fazit)
- * References (Literaturverzeichnis)

- ▶ Dauer: **maximal** 25 Minuten
- ▶ Rest siehe Proposalvortrag

1. Vorgehen
2. Proposal
3. Arbeit
4. Allgemeine Hinweise

- ▶ Regelmäßiges Treffen
- ▶ Frühzeitiges (mindestens einen Tag vor jedem Treffen) Senden der geschriebenen Teile
- ▶ Regelmäßiges und somit frühzeitiges Feedback des Betreuers

- ▶ Vorlagen unserer Arbeitsgruppe: <https://www.se.informatik.uni-kiel.de/en/student-theses/useful-hints>
- ▶ Pflicht: Nutzung der \LaTeX -Vorlage für Proposal & Arbeit
- ▶ Optional: Nutzung der \LaTeX -Vorlage für den Vortrag
- ▶ Formatierung beibehalten
- ▶ Seitenanzahl
 - ▶ Bachelor: ca. 40 (Inhalt)
 - ▶ Master: ca. 80 (Inhalt)
- ▶ Englisch (bevorzugt) oder Deutsch
 - ▶ Fachwörter sind meist englischsprachig

- ▶ Beidseitig (vorder- und rückseitig) - NICHT einseitig
- ▶ Cover mit Name und Titel (kein leerer Umschlag)
- ▶ Gebunden - kein Ringbuch
- ▶ Farbig falls farbige Bilder
- ▶ **Keine** CD/DVD mit Artefakten (z.B. Source Code) einkleben